

**Procedura di selezione per il reclutamento di personale docente TUTOR interno, da impiegare in attività formative a valere sul progetto
"Future Labs" – A.S. 2020-2021**

Allegato A

Alla cortese attenzione del Dirigente Scolastico

dell'Ist. Galileo Ferraris

Oggetto: Selezione per l'individuazione di TUTOR per l'attività di formazione - rivolto al personale docente da impiegare in attività formative a valere sul progetto **"Future Labs" – A.S. 2020-2021**

Il/la sottoscritto/a C.F.....
nata/o a (prov.) il
e residente a(prov.) in via n.
e-mail.....
telefono.....

chiede

di partecipare alla selezione per l'individuazione di **"TUTOR** per l'attività di formazione - rivolto al personale docente da impiegare in attività formative a valere sul progetto **"Future Labs" – A.S. 2020-2021"**

per l'area tematica (barrare il/i corso/i di interesse):

AREA DIGCOMPEDU	CORSO	Sintesi contenuti (Il formatore dovrà indicare la/le tematiche scelte per il corso al quale intende candidarsi e compilare il file allegato al bando con l'abstract del percorso formativo proposto)	Indicare con una X il corso per il quale intende candidarsi (tale indicazione rappresenta una preferenza e non sarà vincolante)
1- COINVOLGIMENTO E VALORIZZAZIONE PROFESSIONALE	N. 1 DIMENSIONI ORGANIZZATIVE E ACCRESCIMENTO DELLE COMPETENZE PROFESSIONALI	Utilizzo delle nuove tecnologie a supporto del lavoro del docente; cooperative learning e utilizzo del cloud per l'iterazione; metodi e strategie di comunicazione efficace; creazione e gestione degli spazi e degli ambienti di apprendimento.	
2 - RISORSE DIGITALI	N. 2 RISORSE EDUCATIVE DIGITALI ED UN EFFICACE UTILIZZO	Selezionare risorse per la DAD/DDI; utilizzo del digitale per favorire la comunicazione e la collaborazione; APP adeguati agli obiettivi didattici; creazione e utilizzo di contenuti in realtà aumentata, virtuale, mista; potenziamento delle discipline stem (making, tinkering, coding, robotica educativa, ecc.); creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia steam	

		(video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.).	
3 - PRATICHE DI INSEGNAMENTO E APPRENDIMENTO	N. 3 PROCESSI DI INSEGNAMENTO E APPRENDIMENTO INNOVATIVI E METODOLOGIE DIDATTICHE	Progettazione, pianificazione del processo di insegnamento-apprendimento; didattica digitale integrata; metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica; innovazione didattica e competenze digitali nei licei; gamification; rimodulazione della didattica ordinaria; app per la didattica.	
4 - VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO	N. 4 LA VALUTAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI	Didattica digitale integrata; metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica; sperimentare nuove pratiche educative e approcci pedagogici; valutazione formativa e sommativa; ausilio del digitale per monitorare il processo di apprendimento, analizzare i dati digitali relativi alle attività degli studenti; attività formative attraverso classi virtuali (da utilizzare in dad/ddi o a supporto della didattica in presenza).	
5- VALORIZZAZIONE DELLE POTENZIALITÀ DEGLI STUDENTI	N. 5 STUDENTI ATTIVI, TALENTI NASCOSTI, COMPETENZE DA VALORIZZARE	Creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia STEAM (video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.); internet delle cose; innovazione didattica e competenze digitali nei licei; coadiuvare gli studenti nel gestire il proprio percorso formativo e di apprendimento in maniera autonoma; coinvolgere e motivare gli studenti.	
6 - FAVORIRE LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE DIGITALI DEGLI STUDENTI	N. 6 NATIVI DIGITALI, ADOLESCENTI NAVIGANTI: EDUCAZIONE DIGITALE PER STUDENTI DIGITALI	Apprendimento connesso e utilizzo didattico dei social media; potenziamento delle discipline STEM; utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica; uso consapevole dei social network; guidare gli studenti all'utilizzo degli strumenti digitali a supporto del proprio apprendimento; comprendere ed affrontare i rischi nell'utilizzo delle nuove tecnologie e della rete	

Documenti allegati:

1. **Allegato B** - scheda riepilogativa di autovalutazione (con firma leggibile).
2. Curriculum Vitae in formato europeo aggiornato e numerato (ogni titolo dovrà riportare una numerazione) (con firma leggibile).
3. Copia documento di riconoscimento.
4. Informativa trattamento dati personali (inserito in tale istanza);

Luogo e data

Firma

Con la presente si autorizza al trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679, dati che verranno utilizzati ai soli scopi progettuali.

Luogo e data

In fede